



Състезание по КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ, посветено на патронния празник на училището

18.05.2024 г.

Участник:от.....клас
/име, презиме, фамилия/

Задача: Създайте игра в Скрач: „Лов на насекоми“. Избери подходящ герой, който се храни с насекоми. Избери подходящи насекоми – поне 5 на брой. Програмирай насекомите да се движат на сцената. Програмирай главния герой да се движи в четирите посоки със стрелките от клавиатурата. При това движение той трябва да събира точки, когато хване насекомо. Играта свършва когато събереш 20 точки.

Изисквания и указания към задачата:

1. Да има поне 8 спрайта – 1 основен герой, 2 – допълнителни (подходящи за твоята история) и 5 насекоми, които да са в различни цветове!
2. Двата допълнителни спрайта да са анимирани.
3. Насекомите да се движат реалистично и анимирано.
4. Да има поне 2 декора – 1 основен и когато играта свърши да се появи подходящ декор, който да съобщава за край на играта.
5. Историята в играта да започва с подходящо начало (на играеция да става ясна целта и правилата на играта)
6. Да има звуци – при всяко отбелязване на точка и при край на играта.
7. Движението на главния герой трябва да е реалистично и анимирано (ако трябва създайте подходящи костюми и ги сменяйте в кода).
8. Когато играта завърши на появилия се декор трябва да се изписва подходящ текст, да се пусне подходящ за край на играта звук и не трябва да се виждат спрайтове.

Критерии за оценка:

Критерии	Точки - максимално
Избор на декор и спрайтове	30
Движение и кодиране на допълнителните герои	18
Край на играта	26
Движение на главен героя	12
Точкуване в играта	14
Общо:	100



ОУ "Яне Сандански"
гр. Пловдив, ул. Кичево №2; тел. 032 69-25-63
e-mail: school@sandanskiplovdiv.bg, info-1690547@edu.mon.bg
<http://www.sandanskiplovdiv.bg/>

